Personnage

Sandro Banedas

Classe	Archétype	Niveau
Guerrier	Champion	12
Race	**Alignement**	**Points d'expérience**
Humain	CB	

	Valeur	Modificateur	M	Sauv.
Force	20	+5	■	+10
Dextérité	10	+0	☐	+1
Constitution	18	+4	■	+9
Intelligence	13	+1	☐	+2
Sagesse	11	+0	☐	+1
Charisme	14	+2	☐	+3

Bonus de maîtrise	+4
Classe d'armure	16
Initiative	+2
Perception passive	10
Vitesse	9m

Inspiration ☐

Compétences

M		
☐	Acrobaties (DEX)	+2
☐	Arcanes (INT)	+1
■	Athlétisme (FOR)	+9
☐	Discrétion (DEX)	+2
☐	Dressage (SAG)	+0
☐	Escamotage (DEX)	+2
■	Histoire (INT)	+5
■	Intimidation (CHA)	+6
☐	Investigation (INT)	+1
☐	Médecine (SAG)	+0
☐	Nature (INT)	+1
■	Perception (SAG)	+4
☐	Perspicacité (SAG)	+0
☐	Persuasion (CHA)	+2
☐	Religion (INT)	+1
☐	Représentation (CHA)	+2
☐	Supercherie (CHA)	+2
☐	Survie (SAG)	+0

Santé

Points de vie maximum: 126

Dé de vie: 12d10

Points de vie actuels

Points de vie temporaires

Niveaux de fatigue

Dés de vie dépensés

Sauvegardes de mort

Réussies ☐☐☐ Ratées ☐☐☐

Historique

Soldat

Trait de personnalité

Je peux faire baisser le regard à un chien des enfers sans broncher.

Idéal

Les gens qui suivent les ordres aveuglément adoptent une sorte de tyrannie.

Lien

Je me bats pour ceux qui ne peuvent pas se battre eux-mêmes.

Défaut

Je mangerais mon armure plutôt qu'admettre que je me suis trompé.

Maîtrises & langues

Langues : commun, orque

Dés à jouer
Véhicules terrestres

Attaques & sorts

Armes ou sorts	Attaque	Dégâts	Type de dégâts & Spécial
Épée longue ardente	+9	1d8+5+2d6	Tranchant, polyvalente (1d10), dégâts de feu après activation
Pique	+9	1d10+5	Perforant, lourde, deux mains, allonge 3m
Javeline	+9	1d6+5	Perforant, lancer (9m/36m)

Épée longue ardente: après activation (action bonus), les flammes éclairent sur 12m (plus 12m de lumière faible).

Aptitudes & traits

Style de combat : protection
Style de combat : défense
Second souffle
Sursaut
Attaque supplémentaire (2)
Critique amélioré
Athlète remarquable
Indomptable

Équipement

Épée longue
Pique
5 javelines
Bouclier
Armure de cuir clouté
Anti-moustiques
Sac d'exploration souterraine
un sac à dos
un pied de biche
un marteau
10 pitons
10 torches
une boite d'allume-feu
10 jours de rations
une gourde d'eau
15 mètres de corde de chanvre

Potion de soins
Cape de protection
Casque d'épouvante

PP
PO 900
PE
PA
PC

Héros & Dragons © 2016 Black Book Éditions. Photocopies et impressions autorisées pour usage personnel uniquement.