

PERSONNAGE

CLASSE

ARCHÉTYPE

NIVEAU

RACE

ALIGNEMENT

POINTS D'EXPÉRIENCE

**FORCE**  
MODIFICATEUR

VALEUR

SAUV.

M

BONUS DE MAÎTRISE

**DEXTÉRITÉ**  
MODIFICATEUR

VALEUR

SAUV.

M

INITIATIVE

**CONSTITUTION**  
MODIFICATEUR

VALEUR

SAUV.

M

VITESSE

INSPIRATION

**INTELLIGENCE**  
MODIFICATEUR

VALEUR

SAUV.

M

COMPÉTENCES

- ACROBATIES (DEX)
- ARCANES (INT)
- ATHLÉTISME (FOR)
- DISCRÉTION (DEX)
- DRESSAGE (SAG)
- ESCAMOTAGE (DEX)
- HISTOIRE (INT)
- INTIMIDATION (CHA)
- INVESTIGATION (INT)
- MÉDECINE (SAG)
- NATURE (INT)
- PERCEPTION (SAG)
- PERSPICACITÉ (SAG)
- PERSUASION (CHA)
- RELIGION (INT)
- REPRÉSENTATION (CHA)
- SUPERCHERIE (CHA)
- SURVIE (SAG)

**SAGESSE**  
MODIFICATEUR

VALEUR

SAUV.

M

**CHARISME**  
MODIFICATEUR

VALEUR

SAUV.

M

SANTÉ

POINTS DE VIE MAXIMUM

DÉ DE VIE

POINTS DE VIE ACTUELS

POINTS DE VIE TEMPORAIRES

DÉS DE VIE DÉPENSÉS

SAUVEGARDES DE MORT  
RÉUSSIES  RATÉES

HISTORIQUE

TRAIT DE PERSONNALITÉ

IDÉAL

LIEN

DÉFAUT

MAÎTRISES & LANGUES

ATTAQUES & SORTS

ARMES OU SORTS

ATTAQUE

DÉGÂTS

TYPE DE DÉGÂTS & SPÉCIAL

APTITUDES & TRAITS

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

ÉQUIPEMENT

PP

PO

PE

PA

PC